

# REGULAMIN XIX MISTRZOSTW SPORTOWO-OBRONNYCH STOWARZYSZEŃ MŁODZIEŻOWYCH O NAGRODĘ MINISTRA OBRONY NARODOWEJ



## **Organizatorzy:**

**MINISTERSTWO OBRONY NARODOWEJ**  
**DEPARTAMENT WYCHOWANIA I PROMOCJI OBRONNOŚCI**  
00-911 Warszawa, Al. Niepodległości 218  
[www.wojsko-polskie.pl](http://www.wojsko-polskie.pl)

**Towarzystwo Miłośników Twierdzy BOYEN**  
11-500 Giżycko, ul. Turystyczna 1  
[www.festeboyen.pl](http://www.festeboyen.pl)

**Gdański Klub Płetwonurków NEPTUN**  
80-308 Gdańsk, ul. Wita Stwosza 73/11  
[www.gkpneptun.pl](http://www.gkpneptun.pl)

## **Współorganizatorzy:**

15 Giżycka Brygada Zmechanizowana  
Komenda Poligonu Bemowo Piskie  
MOSiR Orzysz

## **Opracowanie REGULAMINU:**

Benedykt KOMARZEWSKI  
Wojciech CHODAKOWSKI  
Joanna SKOPIŃSKA  
Zbigniew SKOPIŃSKI  
Łukasz NIKOŁAJUK

## **Fotografie:**

Towarzystwo Miłośników Twierdzy Boyen



Jeśli jesteś naprawdę twardy. Jeśli survival i prawdziwe wyzwania są Twoim żywiołem. Jeśli chcesz się sprawdzić jako kandydat na żołnierza zawodowego to zapraszamy na mistrzostwa sportowo – obronne Wilkasy-Orzysz 2013.

Departament Wychowania i Promocji Obronności MON zaprasza do udziału w mistrzostwach sportowo - obronnych młodzież zrzeszoną w organizacjach pozarządowych, zajmujących się szeroko pojmowaną obronnością, jak również inne organizacje i instytucje zainteresowane aktywną promocją tej formy edukacji pro obronnej.

Jesteśmy otwarci na inicjatywy wszystkich, którym przyświeca wspólny cel – troska o młodego człowieka, o jego obywatelskie, patriotyczne i obronne wychowanie.

To właśnie młodzi ludzie, reprezentując swoje organizacje, tradycyjnie co roku latem, uczestniczą w Mistrzostwach Sportowo - Obronnych Stowarzyszeń Młodzieżowych o Nagrodę Ministra Obrony Narodowej.

Jednym z istotnych zadań Resortu Obrony Narodowej jest budowa i wspieranie obywatelskiego zaplecza Sił Zbrojnych RP oraz współdziałanie w wychowaniu młodego pokolenia w duchu powinności obywatelskich, m.in. poprzez kształtowanie postaw patriotycznych i pro obronnych, organizowanie przedsięwzięć, których celem jest zdobywanie przez młodych ludzi umiejętności mających na celu działanie dla dobra państwa, w tym likwidacji skutków klęsk żywiołowych.

Bardzo ważnymi partnerami w wykonaniu tego zadania są organizacje pozarządowe.

Mistrzostwa Sportowo – Obronne Stowarzyszeń Młodzieżowych to nie tylko sportowa rywalizacja i integracja różnych środowisk czy możliwość sprawdzenia umiejętności racjonalnego zachowania się w ekstremalnych sytuacjach (katastrofy, klęski, wypadki) i udzielania pomocy poszkodowanym.

To także bardzo dobry sprawdzian wyników pracy stowarzyszeń młodzieżowych, których członkowie zdobywają i doskonalą umiejętności przydatne w służbie wojskowej, ratownictwie i innych formach działania na rzecz bezpieczeństwa i obronności kraju.

Mistrzostwa służą:

- promowaniu sportów obronnych;
- sportowej rywalizacji stowarzyszeń młodzieżowych i ocenie prowadzonej działalności;
- kształtowaniu u młodzieży odporności psychicznej, dyscypliny oraz umiejętności współdziałania i kierowania zespołem;
- doskonaleniu i sprawdzeniu sprawności fizycznej, umiejętności specjalistycznych oraz predyspozycji do służby wojskowej;
- zdobywaniu umiejętności racjonalnego zachowania w sytuacji zagrożenia;
- przygotowaniu młodzieży do służby wojskowej oraz służby w innych formacjach mundurowych.



## I. Postanowienia ogólne

1. W Mistrzostwach uczestniczą pięcioosobowe zespoły, w tym pełnoletni kapitan zespołu. Jeżeli kapitan zespołu nie jest pełnoletni, to zespołowi powinien towarzyszyć pełnoletni opiekun.
2. Wiek uczestników mistrzostw 16 - 21 lat (decyduje rok urodzenia).
3. W mistrzostwach nie mogą brać udziału żołnierze służby zawodowej i żołnierze rezerwy.
4. Kapitan zespołu (opiekun) odpowiada za znajomość przez członków zespołu: programu i regulaminu mistrzostw, zasad, warunków bezpieczeństwa w czasie mistrzostw (zawodnicy muszą być przeszkoleni w zakresie posługiwania się bronią pneumatyczną i sportową (kbks).
5. Organizator zapewnia nieodpłatne zakwaterowanie i wyżywienie tylko dla osób wymienionych w zgłoszeniu do mistrzostw.
6. Wyposażenie uczestników:
  - ubiór typu wojskowego;
  - buty typu wojskowego;
7. Nieprzestrzeganie zasad dotyczących ubioru określonych w regulaminie, może spowodować dyskwalifikację zespołu lub zawodnika.
8. Każdy zawodnik jest zobowiązany do posiadania: legitymacji członkowskiej stowarzyszenia lub potwierdzonej przez władze stowarzyszenia przynależności, aktualnego ubezpieczenia NW, zaświadczenia lekarskiego o braku przeciwwskazań do udziału w mistrzostwach sportowo - obronnych oraz:
  - a) osoby niepełnoletnie - legitymacji szkolnej i pisemnej zgody rodziców do udziału w mistrzostwach sportowo - obronnych;
  - b) osoby pełnoletnie – dowód tożsamości ze zdjęciem;
  - c) kapitan zespołu – dowód aktualnego ubezpieczenia Odpowiedzialności Cywilnej.
9. Zawodnicy, którzy nie spełniają powyższych warunków, nie zostaną dopuszczeni do udziału w mistrzostwach.
- 10. Organizator mistrzostw nie ponosi odpowiedzialności za skutki następstw nieszczęśliwych wypadków podczas mistrzostw.**



## II. PRZEBIEG MISTRZOSTW

Mistrzostwa przeprowadzone zostaną w dniach 22-25.08.2013r. Pierwszy etap zawodów rozegrany zostanie 23 sierpnia w Giżycku, drugi etap – 24 sierpnia na terenie poligonu Bemowo Piskie i w Orzyszu.

Losowanie kolejności startu zespołów odbywa się podczas odprawy technicznej dla kapitanów zespołów uczestniczących w mistrzostwach dnia 22 sierpnia o godz. 20.00 w Wilkasach, na terenie Ośrodka PTTK Wilkasy (miejsce 1-go i 2-go noclegu). Losowanie odbywać się będzie z uwzględnieniem podziału na zespoły męskie i żeńskie.

### **I etap zawodów - 23 sierpnia, Giżycko**

Etap pierwszy polega na zdobyciu maksymalnej ilości punktów za wykonanie zadań sprawnościowo - technicznych na wszystkich punktach technicznych wieloboju.

Na Pasiu Taktycznym rozmieszczonych jest 7 punktów technicznych (PK), na których zespół wykonuje niżej wymienione zadania na czas. Łącznie za I etap zawodów zespół może otrzymać 1000 pkt. do klasyfikacji generalnej zawodów.

#### **TOR SPRAWNOŚCIOWY - PK nr 1**

Zawodnicy startują z wyznaczonego miejsca i pokonują tor OSF zespołowo. Czas liczy się od momentu startu pierwszego zawodnika do chwili minięcia mety przez ostatniego zawodnika drużyny. Jeżeli przeszkoda nie zostanie pokonana przez zawodnika, wówczas na wezwanie sędziego zawodnik musi daną przeszkodę pokonać ponownie. Niewykonanie czynności na komendę sędziego spowoduje dodanie do czasu drużyny 10 sekund karnych.

#### **Opis konkurencji**

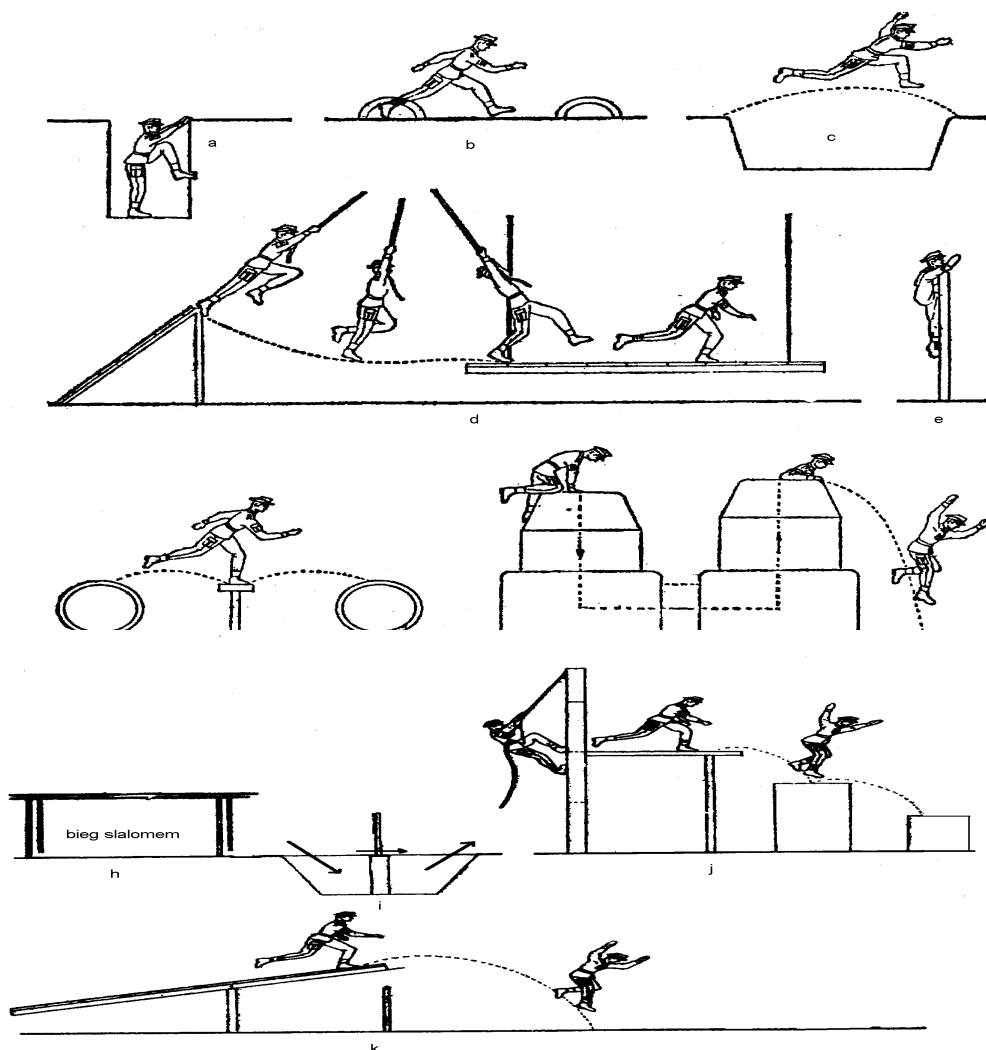
- a) pierwszy zawodnik na sygnał sędziego wyskakuje ze stanowiska wyjściowego, pozostali zawodnicy drużyny kolejno wskakują i wyskakują ze stanowiska wyjściowego samodzielnie, pomagając sobie wzajemnie;
  - b) przebiega obok sklepień;
  - c) przeskakuje rów;
  - d) wbiega na pochylnię i zeskakuje z pomocą liny wskakuje na kładkę ruchomą i przebiega po niej (linę podaje zawodnik z drużyny);
  - e) pokonuje ścianę górą;
  - f) wskakuje na przedni krąg, grzybek i tylny krąg;
  - g) przeczołguje się przez tunel;
  - h) pokonuje poręczę slalomem między podporami żerdzi;
  - i) wskakuje do przedniego rowu fosy, przechodzi przepustem pod środkową żerdzią do tylnego rowu i wyskakuje;
  - j) pokonuje fasadę - zezwala się na pokonanie górnego okna fasady z wykorzystaniem liny, osęków i parapetu dolnego okna;
  - k) przebiega po spadni i biegnie do linii mety;
- zezwala się na udzielanie wzajemnej pomocy na wszystkich przeszkodach.

Klasyfikacja zespołów odbywa się na podstawie osiągniętych wyników-czasów zespołowego pokonania OSF po doliczeniu ewentualnych sekund karnych za nie pokonane przeszkody. W przypadku



niesprzyjających warunków atmosferycznych konkurencja – bieg sprawnościowy w ośrodku sprawności fizycznej (OSF), zostanie zastąpiona konkurencją – bieg zespołowy na 3000 m.

Zespół, który najszybciej pokona tor sprawnościowy zdobywa 300 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów.

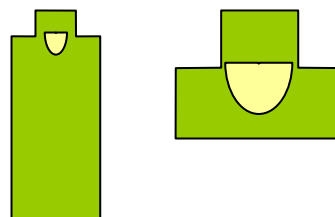


## STRZELANIE SPORTOWE /kbs/ - PK nr 2

Konkurencja polega na wykonaniu strzelania z karabinka sportowego wg poniższych warunków na zaliczenie:

Warunki strzelania:

1. Odległość strzelania: 75 m cel nr 1;
2. Odległość strzelania: 100 m cel nr 2;
3. Cel nr 1 – figura bojowa nr 23;
4. Cel nr 2 – figura bojowa nr 30;
5. Liczba nabojów dla każdego zawodnika: 5 szt.;
6. Postawa strzelecka: leżąca z wykorzystaniem podpórki.





### Klasyfikacja:

Zawodnik na komendę kierownika strzelania „NAPRZÓD”, zajmuje stanowisko ogniowe i przygotowuje się do strzelania, przyjmując postawę strzelecką leżąc z wykorzystaniem podpórki. Po wykryciu celu prowadzi ogień bez komendy.

### Ocena wykonania zadania:

- Za trafienie w cel nr 1 zawodnik uzyskuje 10 pkt.
- Za trafienie w cel nr 2 zawodnik uzyskuje 30 pkt.

Maksymalnie zespół może uzyskać 200 pkt.

Czas konkurencji: nieograniczony .

### KONKURENCJA STRAŻACKA - ROZWINIĘCIE LINII GAŚNICZEJ - PK nr 3

Konkurencja polega na rozwinięciu linii gaśniczej złożonej z trzech odcinków węża tłoczego W- 52 podłączonego do motopompy pływającej „NIAGARA”.

Linia gaśnicza zakończona prądownicą turbo – mac 52.

Wyposażenie punktu startowego :

- Motopompa pływająca Niagara;
- Trzy odcinki węża tłoczego W – 52;
- Prądownica turbo – mac 52.



Na komendę sędziego należy motopompę dowieźć do zbiornika wodnego i położyć ją na lustrze wody (wykonuje dwóch zawodników w obuwiu gumowym ochronnym). Pozostali zawodnicy łączą 3 odcinki węża tłoczego W – 52 z prądownicą. Zawodnik obsługujący motopompę łączy całość węża tłoczego W – 52 z motopompą drugi zaś uruchamia ją i śle wodę do osoby stojącej na końcu linii gaśniczej z podłączoną prądownicą.

Dotarcie strumienia wody do prądownicy i trafienie strumieniem w ruchomą tarczę oraz położenie trzech pachołków sygnalizuje zakończenie konkurencji.

Czas karny:

1. Nietrafienie w tarczę – 20s
2. Nietrafienie w pachołki – 20s
3. Rozpięcie się węży lub prądownicy – 20s

Zespół, który najszybciej wykona zadanie zdobywa 100 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów.

Czas konkurencji: ograniczony wykonaniem konkurencji.





#### POKONANIE PRZESZKODY TERENOWEJ - PK NR 4

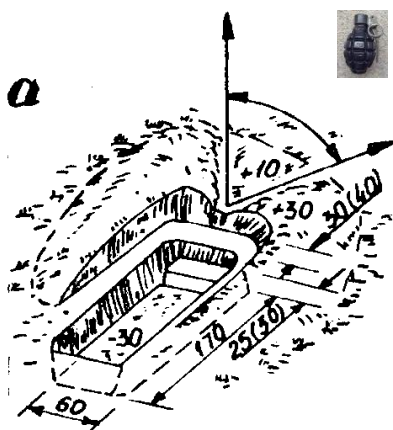
- Konkurencja polega na pokonaniu pięciometrowej przeszkody terenowej rozwieszanej pomiędzy dwoma drzewami na linie stalowej, na której zawieszane są liny pomocnicze zakończone pętlą (otwór na stopę). Zadaniem każdego zawodnika jest pokonanie w/w przeszkody na linach pomocniczych nie dotykając ziemi. Zadanie uznaje się za ukończone, jeśli wszyscy członkowie zespołu pokonają przeszkodę terenową.
- Zespół, który pokona najszybciej przeszkodę zdobywa 100 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów.
- Czas konkurencji: ograniczony wykonaniem konkurencji.

#### ŁADOWANIE MAGAZYNKA LEŻĄC NA CZAS - PK Nr 5

- Konkurencja polega na poprawnym załadowaniu amunicją szkolną magazynka łukowego w ilości 30 sztuk w pozycji leżąc przez każdego zawodnika zespołu, podpięciu go do karabinka kbk AK a następnie pokonanie 20 m odcinka terenu czołgając się i przyjęciu postawy strzeleckiej kłęcząc.
- Po wykonaniu zadania zespół rozładowuje magazynki (poza konkurencją).
- Zespół, który najszybciej wykona zadanie zdobywa 100 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów.
- Czas konkurencji: ograniczony wykonaniem konkurencji.

#### WYKOPANIE STANOWISKA OGNIOWEGO DO POZYCJI LEŻĄC I RZUT GRANATEM - PK Nr 6

- Konkurencja polega na poprawnym wykopaniu przez zespół stanowiska ogniowego za pomocą łopatek piechoty według poniższego schematu, następnie zajęciu tego stanowiska kolejno przez każdego zawodnika zespołu i wykonaniu rzutu granatem ręcznym na odległość.



- Zespół, który poprawnie wykona stanowisko ogniowe (tolerancja wymiaru SO do 2 cm, powyżej 2 cm 20 s kary do czasu konkurencji) i uzyska najdłuższy rzut granatem (suma pięciu rzutów) zdobywa 100 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów.
- Czas konkurencji: ograniczony wykonaniem konkurencji.

#### POKONANIE PRZESZKODY TERENOWEJ QADEM - PK NR 7

Zadaniem zespołu jest pokonanie pojazdem Quad jak najdłuższej odległości na wyznaczonym odcinku terenu (pomiędzy pachołki). Manewry pojazdem wykonuje zawodnik posiadający prawo jazdy (kat. „B”). Pozostali zawodnicy zespołu na komendę sędziego chwytem dowolnym łapią za poprzeczkę bramki (drażka) i wykonują zwis prawidłowy. Zawodnik kierujący Qadem pokonuje trasę do chwili odpadnięcia ostatniego zawodnika z poprzeczki (drażka). Za każde przewrócenie przeszkody



(pachołka) zespół zostaje ukarany odległością karną (-5m od przejechanej trasy).

Zespół, który pokona najdłuższy odcinek trasy zdobywa 100 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów.

Czas konkurencji: ograniczony wykonaniem konkurencji.

## **II etap zawodów - 24 sierpnia, Orzysz**

### **MARSZOBIEG ZESPOŁOWY**

Konkurencja polega na pokonaniu przez zespół marszobiegem trasy o długości ok. 15 km w możliwie najkrótszym czasie oraz zaliczeniu wszystkich punktów technicznych (PK).

Start do konkurencji z placu przy torze OSF w Orzyszu. Trasa wiedzie przez teren poligonu Bemowo Piskie oraz przesmyku między jeziorami Wierzbińskie i Orzysz. Na trasie rozmieszczonych jest 6 punktów technicznych (PK), na których zespół wykonuje niżej wymienione zadania na czas. Łącznie za II etap zawodów zespół może otrzymać 1000 pkt. do klasyfikacji generalnej zawodów. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów.

### **PK 1 - STRZELANIE SPORTOWE Z RUCHOMEGO PODŁOŻA**

- konkurencja polega na wykonaniu strzelania z karabinka sportowego wg poniższych warunków na zaliczenie
- odległość strzelania: 40 - 50 m
- cel – figura bojowa nr 23;
- liczba naboju dla każdego zawodnika: 3 szt.
- czas strzelania – nieograniczony
- postawa strzelecka: leżąca z wykorzystaniem podpórki.
- zawodnik na komendę sędziego strzelania „naprzód”, zajmuje stanowisko ogniowe i przygotowuje się do strzelania, przyjmując postawę strzelecką leżąc z wykorzystaniem podpórki
- po wykryciu celu prowadzi ogień bez komendy
- trafienie w cel powoduje zaliczenie konkurencji przez zawodnika
- nietrafienie celu skutkuje dodaniem czasu karnego (2 minut) do czasu ogólnego
- czas konkurencji jest nieograniczony, wliczony do czasu marszobiegu

### **PK 2 - TRANSPORT AMUNICJI NA POLU WALKI**

- zespół po dotarciu do PK przygotowuje się do wykonania zadania poprzez rozstawienie zawodników zespołu na wyznaczonych rubieżach w ustalonych odległościach
- konkurencja polega na przetransportowaniu przez każdego zawodnika skrzynki amunicyjnej (o wadze ok. 15 kg), czołgając się na boku, na odcinku 20 m.
- podstawą do startu dla zawodnika jest doczołganie się zawodnika kończącego konkurencję na swoim odcinku i przekazaniu mu skrzynki
- zadaniem ostatniego zawodnika zespołu jest dostarczenie skrzynki amunicyjnej z linii mety na linię startu, biegnąc.
- czas konkurencji jest nieograniczony, wliczony do czasu marszobiegu
- w przypadku otwarcia skrzynki podczas transportu, drużyna ukarana zostanie dodaniem czasu karnego (2 minut) do czasu ogólnego





### PK 3 - KONKURENCJA MEDYCZNA - TRANSPORT RANNEGO NA DESCE RATOWNICZEJ



- zespół po przybyciu na punkt kontrolny układa ranego na desce ratowniczej (1 dowolna osoba z zespołu) i spina go pasami zabezpieczającymi,
- zadaniem zespołu jest przetransportowanie ranego od punktu startu do punktu medycznego na odcinku około 200 m po wyznaczonej trasie w terenie (z przeszkodami),
- czas konkurencji nieograniczony, wliczony do czasu marszobiegu,
- w przypadku upuszczenia noszy i dotknięcia podłoża, bądź niezapięcia pasów bezpieczeństwa drużyna ukarana zostanie dodaniem czasu karnego (2 minut) do czasu ogólnego.

### PK 4 - POKONANIE PRZESZKODY WODNEJ PO LINIE



- konkurencja polega na pokonaniu przeszkody wodnej nad zbiornikiem bagiennym z wykorzystaniem liny rozwieszanej pomiędzy dwoma brzegami,
- zawodnik po założeniu uprząży asekuracyjnej i podpięciu jej do liny, rozpoczyna przejście metodą na podkolaniu,
- upadek lub nieukończenie konkurencji przez zawodnika skutkować będzie dodaniem czasu karnego (5 minut) do czasu ogólnego,
- czas konkurencji jest nieograniczony, wliczony do czasu marszobiegu.



## PK 5 – MOST KOMANDOSKI



- konkurencja polega na pokonaniu odcinka ok. 15 m. na wys. ok. 5 m. przy użyciu 2 lin rozwieszonych między drzewami równolegle: lina A na wys. 5 metrów, lina B na wys. ok. 7 m.
- zawodnik po założeniu uprząży asekuracyjnej i kasku oraz podpięciu do liny, wchodzi po drabinie sznurowej, pokonuje trasę po linii A, trzymając rękoma liny B do oznaczonego punktu na linii B.
- po osiągnięciu punktu zawodnik melduje asekurującemu gotowość do zakończenia konkurencji, po sygnale asekurującego zawodnik skacze,
- na ziemi zawodnik odczepia linę z karabinka i przekazuje kolejnemu zawodnikowi,
- odpadnięcie od liny zawodnika przed osiągnięciem oznaczonego punktu lub przed sygnałem asekurującego „skacz” skutkować będzie dodaniem czasu karnego (5 minut) do czasu ogólnego,
- dopuszcza się rezygnację zawodnika z wykonania konkurencji, rezygnacja skutkować będzie dodaniem czasu karnego (10 minut) do czasu ogólnego,
- czas konkurencji jest nieograniczony, wliczony do czasu marszobiegu.

## PK 6 – KONKURENCJA WODNA

- konkurencja polega na pokonaniu łodzi saperską na wiosłach, a potem wpław odcinka między dwoma pomostami;
- zawodnicy zakładają kapoki i wbiegają do łodzi saperskiej przycumowanej przy pomoście A (plaża „Formoza”), następnie pokonują na wiosłach tor wodny slalomem między żółtymi bojami,
- W punkcie oznaczonym pomarańczową boją należy łódź przycumować węzłem żeglarskim, zdjąć zbędną odzież i zapakować w worki, a następnie przekazać je sędziemu asekurującemu na motorówkę,
- Wszyscy uczestnicy zakładają przygotowane wcześniej płetwy oraz maski z fajką nurkową (dopuszczalna rezygnacja z maski lub fajki), desantują się z łodzi, płyną w szyku ok. 100m. wzajemnie się asekurując, pokonując 3 przeszkody na powierzchni wody (lina z koralikami); dopuszcza się pokonanie przeszkody zarówno na, jak i pod wodą,
- Uczestnicy do pokonania konkurencji w wodzie mają możliwość skorzystania z kapoków;
- Konkurencja kończy się w momencie dopłynięcia do brzegu przy plaży B (plaża miejska) i przekroczenia linii mety na ładzie przez ostatniego zawodnika.
- Ominięcie boi lub przeszkody przez zawodnika skutkować będzie dodaniem czasu karnego (2 minut) do czasu ogólnego,
- dopuszcza się rezygnację zawodnika z wykonania konkurencji, rezygnacja skutkować będzie dodaniem czasu karnego (10 minut) do czasu ogólnego,
- czas konkurencji jest nieograniczony, wliczony do czasu marszobiegu.



### III. KLASYFIKACJA GENERALNA

1. Główna Komisja Sędziowska odpowiada za właściwy przebieg poszczególnych konkurencji rozgrywanych podczas mistrzostw oraz rzetelną punktację.
2. W przypadku uzyskania identycznej sumy punktów z 2 etapów zawodów łącznie przez zespoły, o miejscu w klasyfikacji generalnej decyduje suma wynik osiągnięty na torze OSF.
3. Zasady punktacji każdej konkurencji są zgodne z zasadami określonymi w regulaminie mistrzostw.
4. Zgłoszony skład zespołu w dniu rozpoczęcia mistrzostw jest składem obowiązującym do końca trwania mistrzostw.
5. Organizator dopuszcza zmianę zawodnika na rezerwowego, ale tylko przed rozpoczęciem przez zespół danego etapu, jedynie w przypadku decyzji lekarza dyżurnego mistrzostw o wycofaniu zawodnika, wykluczającego dalszy jego udział w mistrzostwach. W przypadku zaistnienia sytuacji uniemożliwiającej zespołowi ukończenie mistrzostw w pełnym składzie osobowym, pozostali zawodnicy powinni kontynuować konkurencje. O zaistnieniu przyczyny wycofania zawodnika i koniecznej konsultacji lekarskiej kapitan zespołu ma obowiązek powiadomić sędziego na najbliższym od miejsca zdarzenia punkcie technicznym.
6. Komitet Organizacyjny Mistrzostw przewiduje uhonorować pucharem i nagrodami rzeczowymi:
  - trzy pierwsze miejsca w klasyfikacji zespołów żeńskich;
  - trzy pierwsze miejsca w klasyfikacji zespołów męskich



#### IV. UWAGI KOŃCOWE

1. Zarządy główne uczestniczących stowarzyszeń w terminie do 02 sierpnia 2013 r. dokonują imiennego zgłoszenia drużyn na adres e-mail: [zgloszenia@szlakiemtygrysa.com.pl](mailto:zgloszenia@szlakiemtygrysa.com.pl).  
W zgłoszeniu należy podać: nazwę stowarzyszenia, imiona, nazwiska, rok urodzenia wszystkich członków drużyny (w tym opiekuna, kapitana, wszystkich zgłoszonych zawodników, w tym rezerwowego), telefon i e-mail do osoby kontaktowej, oraz czy drużyna zamawia nocleg w Orzyszu 24 sierpnia (sobota) i śniadanie 25 sierpnia.
2. Organizator w przypadku zbyt wielu zgłoszeń zastrzega sobie prawo ograniczenia ilości startujących zespołów (organizacja może zgłosić maksymalnie 2 zespoły).
3. O zakwalifikowaniu zespołu do udziału w mistrzostwach organizator powiadamia zgłaszających w terminie do 06 sierpnia 2013r.
4. Drużyny zakwalifikowane do Mistrzostw zgłaszają się w dniu 22 sierpnia 2013 do godz. 19.00 w Ośrodku Wypoczynkowym PTTK w Wilkasach, ul Niegocińska 1 11-500 Giżycko
5. Podczas odprawy kierowników drużyn 22 sierpnia o godz. 20.00 zostanie ogłoszony komunikat organizacyjny, który będzie zawierał szczegółowy program mistrzostw, ewentualne zmiany w punktacji, limity czasów, tam gdzie nie zostały określone, miejsce weryfikacji zawodników, składy osobowe i zasady działania komisji sędziowskiej i odwoławczej.
6. Każde stowarzyszenie biorące udział w mistrzostwach ma obowiązek zgłosić swojego przedstawiciela do pracy w komisji odwoławczej (opiekun drużyny).
7. Protest może być złożony wyłącznie w formie pisemnej przez kapitana (opiekuna) zespołu sędziemu głównemu mistrzostw w ciągu 30 min. od ogłoszenia wstępnego komunikatu o wynikach po pierwszym i drugim etapie mistrzostw. Zespół który chce złożyć odwołanie wpłaca wadium w wysokości 300 zł.
8. Zespół lub zawodnik podlega (decyzją komisji głównej) dyskwalifikacji jeżeli:
  - nie przestrzega regulaminu mistrzostw;
  - nie podporządkowuje się instrukcjom lub poleceniom sędziego;
  - nie przestrzega instrukcji strzelania lub zasad bezpieczeństwa;
  - nie przestrzega przepisów dotyczących stroju - określonych w regulaminie mistrzostw;
  - nie ukończył wszystkich konkurencji Mistrzostw w pełnym składzie osobowym.
9. W mistrzostwach obowiązuje zakaz korzystania z prywatnych pojazdów mechanicznych na trasie drużyny. Używanie jakiegokolwiek pojazdów prywatnych przez zawodników lub opiekunów powoduje dyskwalifikację.
10. Organizator zezwala na posiadanie telefonu dla kapitana drużyny w celu zapewnienia łączności z sędzią technicznym i lekarzem w razie zaistnienia sytuacji wymagającej udzielenia pomocy drużynie.(numery telefonów podane będą na odprawie technicznej).
11. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w niniejszym regulaminie. Ostateczne rozstrzygnięcia muszą zostać podane jednak najpóźniej w komunikacie organizacyjnym mistrzostw.

